**PHIẾU HỌC TẬP CÁ NHÂN/NHÓM**

# Thông tin chung

1. Tên lớp: IT6096004 Khóa: K17
2. Tên nhóm: Nhóm 8

Họ và tên thành viên trong nhóm:

Phạm Văn Tùng - 2022605134

Nguyễn Anh Tuấn - 2022603876

Ngô Hữu Tùng - 2022604648

Đỗ Thị Minh - 2022605110

Trần Lê Khánh Vinh – 2022603958

# Nội dung học tập

Tên chủ đề: ***Thiết kế phần mềm cho hệ thống bán hàng của website có địa chỉ: https://shop.mixigaming.com***

1. Hoạt động của sinh viên

* Hoạt động/Nội dung 1: Khảo sát hệ thống

Mục tiêu/chuẩn đầu ra: Mô tả hoạt động của hệ thống thực tế.

* Hoạt động/Nội dung 2: Mô hình hóa chức năng

Mục tiêu/chuẩn đầu ra: Biểu đồ use case và mô tả chi tiết các use case.

* Hoạt động/Nội dung 3: Mô hình hóa dữ liệu

Mục tiêu/chuẩn đầu ra: Các biểu đồ mô tả thiết kế logic và vật lý cho cơ sở dữ liệu của hệ thống.

* Hoạt động/Nội dung 4: Phân tích use case

Mục tiêu/chuẩn đầu ra: Biểu đồ trình tự và biểu đồ các lớp phân tích tham gia vào hoạt động của use case.

* Hoạt động/Nội dung 5: Thiết kế giao diện

Mục tiêu/chuẩn đầu ra: Biểu đồ các lớp màn hình và biểu đồ cộng tác giữa các màn hình.

1. Sản phẩm nghiên cứu: Quyển báo cáo thiết kế hệ thống
2. **Nhiệm vụ học tập**
   1. Hoàn thành bài tập lớn Từ ngày: 16/10/2024 đến: 21/12/2024
   2. Báo cáo sản phẩm nghiên cứu theo chủ đề được giao trước giảng viên và những sinh viên khác.
3. **Học liệu thực tiễn bài tập lớn**
   1. Tài liệu học tập: Website thực tế.
   2. Phương tiện, nguyên liệu thực hiện bài tập lớn: Công cụ Draw.io hỗ trợ phân tích và thiết kế, Word.